

よくある質問と答え

営業部 Emma

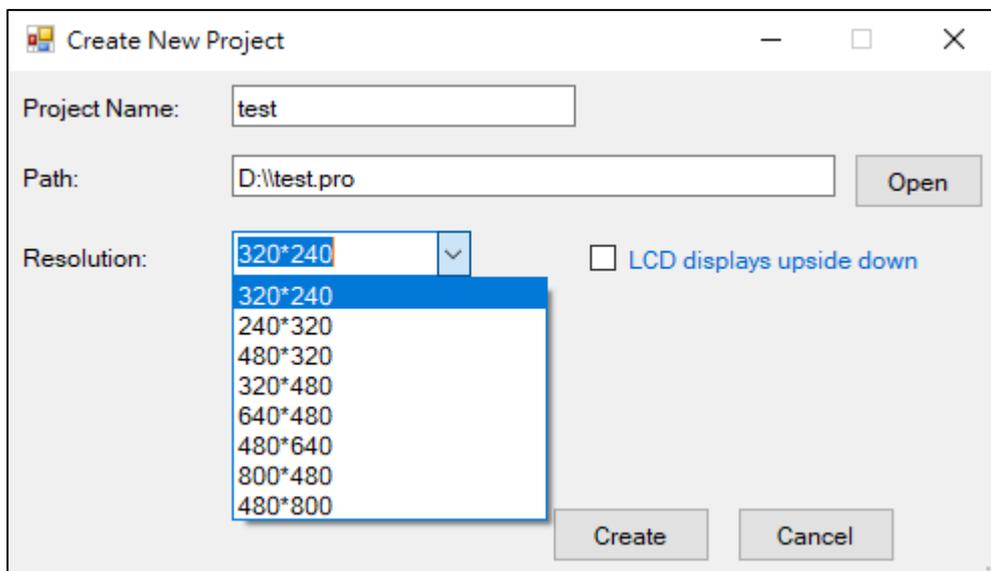
Feb. 26, 2024.

1. コンピュータと LCD モジュールを接続するにはどうすればよいですか？

USB-UART コンバーター経由で、UI 編集ツールで対応する COM ポートとボーレート(MCU でサポートされている) を選択します。プロジェクトの設計が完了したら、コンピュータから LCD モジュールにデータをダウンロードできます。

2. 私の製品は横向きモードです。ディスプレイを横向きモードで使用できますか？

はい、新しいプロジェクトを作成するときに、対応する解像度を選択します (例: 垂直画面 240*320 または水平画面 320*240 を選択します。)



3. プロジェクト ファイルの作成方法に関する指導書はありますか？

はい、[Home2023](#) と [Tutorial](#) を参照してください。フォルダーを

Dドライブにダウンロードし、ソフトウェアからプロジェクトファイルを開きます。別のフォルダーに配置する場合は、Home2023.pro を開いて、ソフトウェアがファイルを正しく読み取れるようにパスを変更してください。

4. ダウンロードするプロジェクト ファイルのサイズ制限はフラッシュ容量に関係していますか？

UI 編集ツールは最初に LCD モジュールと通信します。LCD モジュールのメモリ容量を超えると、LCD モジュールの容量が不足しているという警告メッセージが表示されます。

5. モジュール(2.4、2.8、3.5 インチ)の電圧仕様は 5V ですが、3.3V に変更できますか？

はい、このリクエストは当社の工場 で PCB 上の対応する材料を調整するために事前に要求する必要があります。5V モジュールに 3.3V を供給すると、バックライトが暗くなることに注意してください。

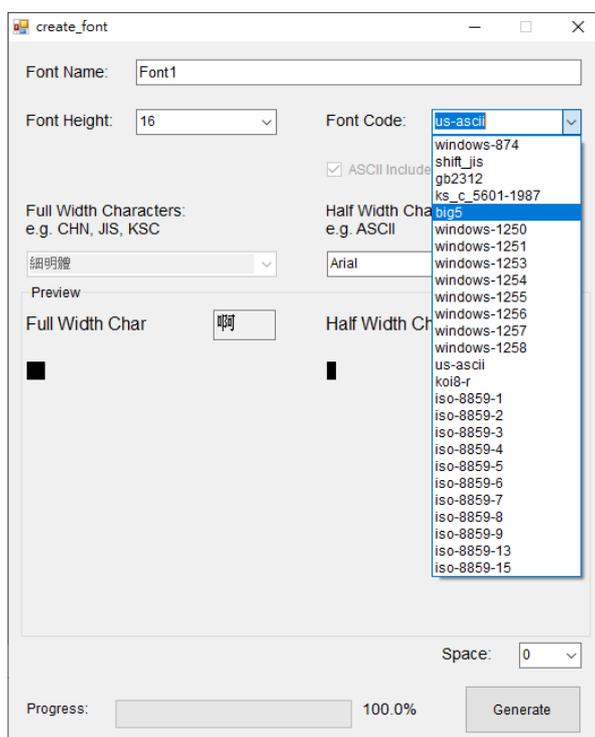
6. LCD モジュールからプロジェクトファイルを取り出して、他の LCD

モジュールにコピーできますか？

いいえ。ユーザーはプロジェクトを LCD モジュールにダウンロードした後で file.hex を取得できるしかありません。次に、SD カードを使用して file.hex (このファイル名は変更できません) を他の LCD モジュールにコピーできます。

7. 特定の言語やフォントを使用できますか？

フォントを作成する際は、フォントコードでその言語に対応する項目を選択してください。たとえば、big5 は繁体字中国語を表します。また、特定のフォントを Windows にインストールした後、そのフォントをフォントライブラリに追加して選択できます。



8. インターフェイスを RS232 または RS485 になることができませんか？

はい、このリクエストは当社の工場では PCB 上の対応する材料を調整するために事前に要求する必要があります。

9. どの形式の画像が使用できますか？

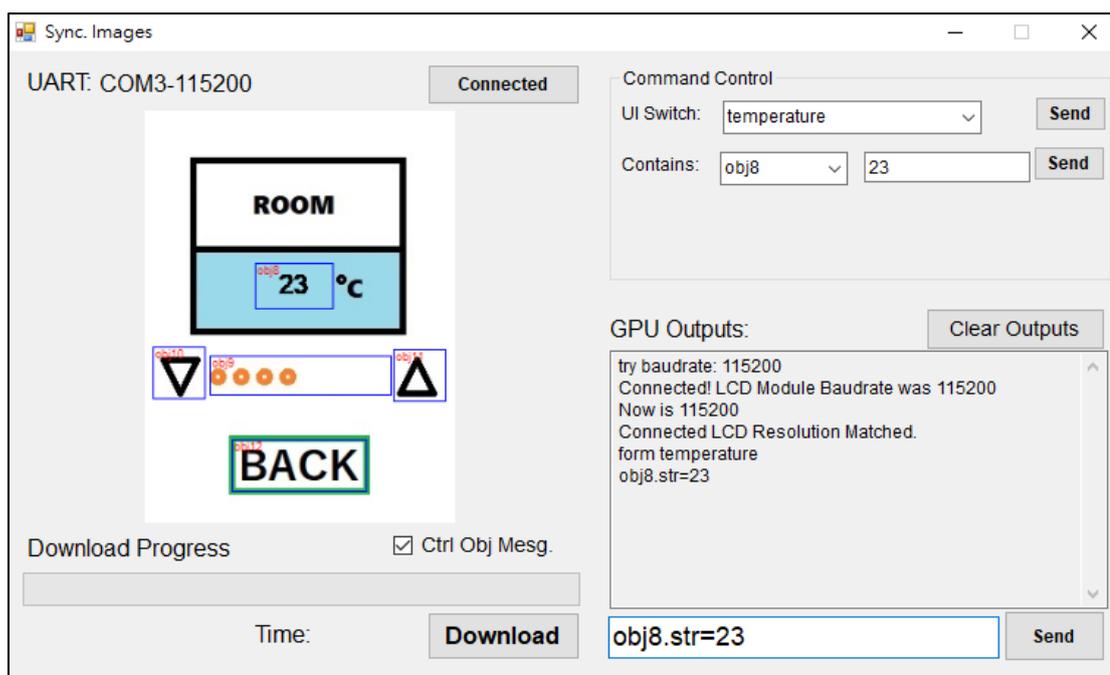
PNG ファイルを使用する主な目的は背景とブレンドすることですが、これには時間がかかります。なので、背景をブレンドする必要がない場合は、表示が速い JPG ファイルを使用することがお勧めします。今は GIF をサポートしていません。

10. UI 編集ツールのイベントウィンドウの目的は何ですか？

イベントはタッチパネルと組み合わせて使用します。イベントの目的は、LCD モジュールがホストにイベントを報告するためのチャンネルを提供し、ホストの動作判断を容易にすることです。事前にチェックコードを利用して書き込みに誤りがないか確認してください。

11. モジュールにコマンドを送信するときに MCU (ホスト) の実際の表示速度がシミュレートできますか?

モジュールをコンピュータに接続してから、LOAD 機能経由でコマンドが送信できます。たとえば、obj8 の数値を変更するには、Send を押して、モジュール上の数値の変更速度を確認してください。



12. モジュールにコマンドを送信する方法に関するチュートリアルはありますか?

ファイル [SendCmd](#) を参照してください。

*Text オブジェクトと Number オブジェクトは、イベントコードを使用する場合にのみ区別されます。このコードを使用してオブジェクトの内容を変更する必要がない場合、Text オブジェクトと Number オブジェクトに

機能的な違いはありません。UART 経由で内容を変更するコマンドについては、両方の.str で内容を変更してください。

13. 4.3、5.0、7.0 インチのモデルには、Reset と Busy があります。これらのピンを制御する必要がありますか？

その必要はありません。ホスト MCU がコマンドを送信すると、モジュールは応答します。ユーザーは、応答のコマンド時間に基づいて、LCD モジュールが Busy 状態であるかどうかを判断できます。

Reset はモジュール全体をリセットするために外部 MCU に提供されます。これが不要な場合は、未接続のままにすることができます。

*Active High, logic low voltage: 0V~0.7V, logic high voltage: 0.7~Input power supply voltage.

* Reset は電源電圧投入後 100mS 以上保持する必要があります。

*Busy は OpenCollector 出力であり、使用しないときは開いたままにしておくことができます。電源や接地に直接接続することはできません。

Reset は内部でプルダウンされており、使用しない場合は外部で処理する必要はありません。